

B33 Παιχνίδι πρόσθεσης 0 - 100

Επίπεδο
Β' Δημοτικού



Βασικό θέμα - Π.Μ.Α. (Π.Σ.2021)

- Πρόσθεση αριθμών 0-100.
- Πιθανότητες.
(ΠΜΑ: Αρ.Φ.2.12 και Π.Π.2.1.)

Υλικά - Μέσα

- Εξάπλευρα ζάρια.
- Μικροαντικείμενα για πιόνια,
π.χ. δύο συνδετήρες.
- Φύλλα εργασίας.

Διδακτική προσέγγιση

B33 Παιχνίδι πρόσθεσης με δύο παίχτες (βλ.σελ.34)

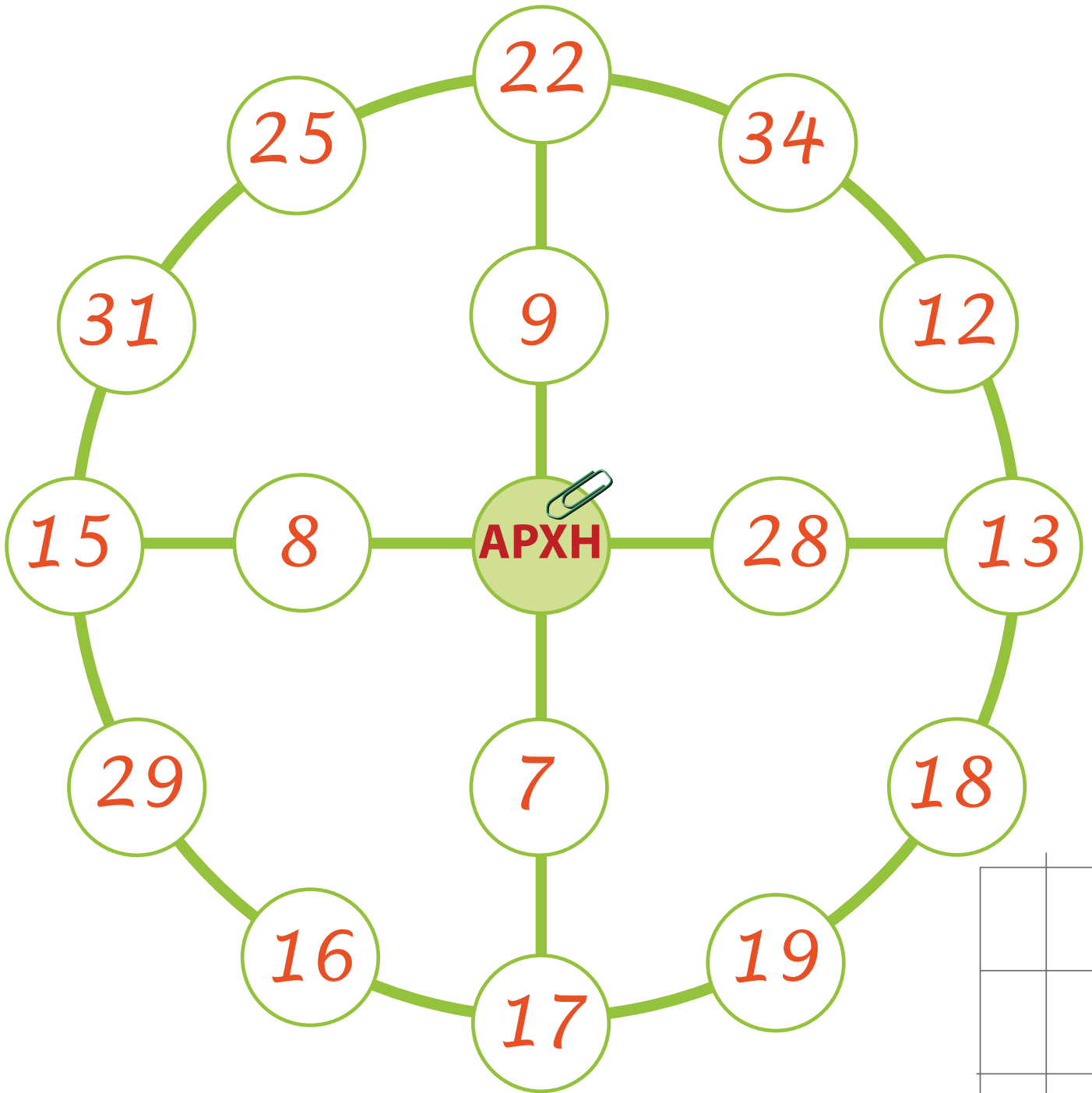
1. Ρίχνουμε με τη σειρά μας ένα ζάρι και μετακινούμε το πιόνι (τον συνδετήρα) από την ΑΡΧΗ, τόσες θέσεις, όσες δείχνει η ζαριά και προς όποια κατεύθυνση θέλουμε.
2. Σημειώνουμε στον πίνακα της πρόσθεσης τον αριθμό που έχουμε αφήσει το πιόνι.
3. Στην επόμενη ριζιά συνεχίζουμε από τη θέση που βρίσκεται το πιόνι (μέχρι τρεις ριζιές / ο παίχτης).
4. Προσθέτουμε τους βαθμούς που συγκεντρώνουμε και συγκρίνουμε τα αθροίσματα για να βρούμε τον παίχτη που κερδίζει το παιχνίδι.

Για την επιλογή της κατεύθυνσης και του διαδρόμου που θα ακολουθήσουμε, προηγουμένως, εξετάζουμε με το βλέμμα ποια κατεύθυνση μας δίνει περισσότερους ή λιγότερους βαθμούς, για να επιλέξουμε ανάλογα αυτό που εξυπηρετεί τον στόχο μας.

B33 Παιχνίδι πρόσθεσης με αριθμούς 0-100 (για δύο παίκτες)



1. Ρίχνουμε με τη σειρά μας ένα ζάρι και μετακινούμε το πιόνι (τον συνδετήρα) από την ΑΡΧΗ, τόσες θέσες, όσες δείχνει το ζάρι και προς όποια κατεύθυνση θέλουμε.
2. Γράφουμε στον πίνακα της πρόσθεσης τον αριθμό στον οποίο έχουμε φτάσει.
3. Στην επόμενη ριζιά, συνεχίζουμε από τη θέση που βρίσκεται το πιόνι (μέχρι τρεις ριζιές / ο παίχτης).
4. Προσθέτουμε τους αριθμούς που σταματάμε και συγκρίνουμε τα αθροίσματα, για να βρούμε τον παίχτη που κερδίζει το παιχνίδι.



___ + ___ + ___ = ___ + ___ = ___

+		