

B12 Αγώνες πολλαπλασιασμού

Επίπεδο
Β' Δημοτικού



Βασικό θέμα - Π.Μ.Α. (Π.Σ.2021)

- Πολλαπλασιασμός, Σχέσεις αριθμών.
- Σημειόγραμμα.
(ΠΜΑ: Αρ.Φ.2.11 και Σ.Δ.2.3)

Υλικά - Μέσα

- Δύο συνδετήρες.
- Φωτοτυπίες της διπλανής και της επόμενης σελίδας.

Διδακτική προσέγγιση

Αγώνες πολλαπλασιασμού

B12 (α' και β') Αγώνες πολλαπλασιασμού με γινόμενα των αριθμών 1, 2, 5 και 10, μέχρι το 60.

Αναπαράγουμε φωτοαντίγραφα της διπλανής και την επόμενης σελίδας, από ένα για κάθε δύο παιδιά.

Στη διπλανή σελίδα βρίσκονται δύο κύκλοι με αριθμούς που αναπαριστούν δύο σβούρες. Η πρώτη "σβούρα" έχει τους αριθμούς 1, 2, 5 και 10 και η δεύτερη "σβούρα" τους αριθμούς 1, 2, 3, 4, 5 και 6. Οι μαθητές ρίχνουν από έναν συνδετήρα, χωριστά σε κάθε μία "σβούρα", για να επιλέξουν στη τύχη δύο αριθμούς, για να σχηματίσουν με αυτούς ένα γινόμενο δύο παραγόντων.

Στην αμέσως επόμενη σελίδα, ο πρώτος πίνακας έχει όλα τα δυνατά γινόμενα δύο παραγόντων που σχηματίζονται από τους αριθμούς της πρώτης με τη δεύτερη "σβούρα". Τα γινόμενα είναι γραμμένα σε κάθετη διάταξη και το καθένα έχει 10 κενά τετραγωνάκια, τα οποία απολήγουν στο τελικό στόχο.

Αν στη μία "σβούρα", ο συνδετήρας σταμάτησε στον αριθμό 5 και στη δεύτερη "σβούρα" στον αριθμό 6, τότε, οι μαθητές πρέπει να υπολογίσουν το γινόμενο των δύο αριθμών $5 \cdot 6$, δηλαδή 30. Τότε, δίπλα στον αριθμό 30 του πίνακα γινομένων θα γράψουν στο πρώτο τετραγωνάκι ένα Χ. Συνεχίζουν με τον ίδιο τρόπο το παιχνίδι, μέχρι που όλα τα τετράγωνα κάποιου γινομένου συμπληρωθούν με Χ, μέχρι το στόχο.

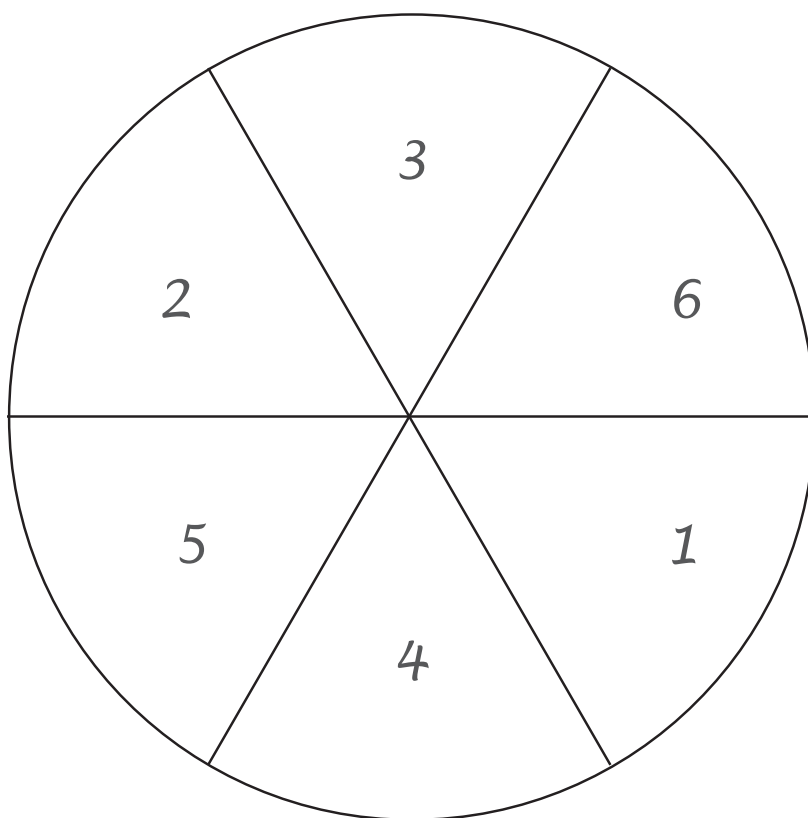
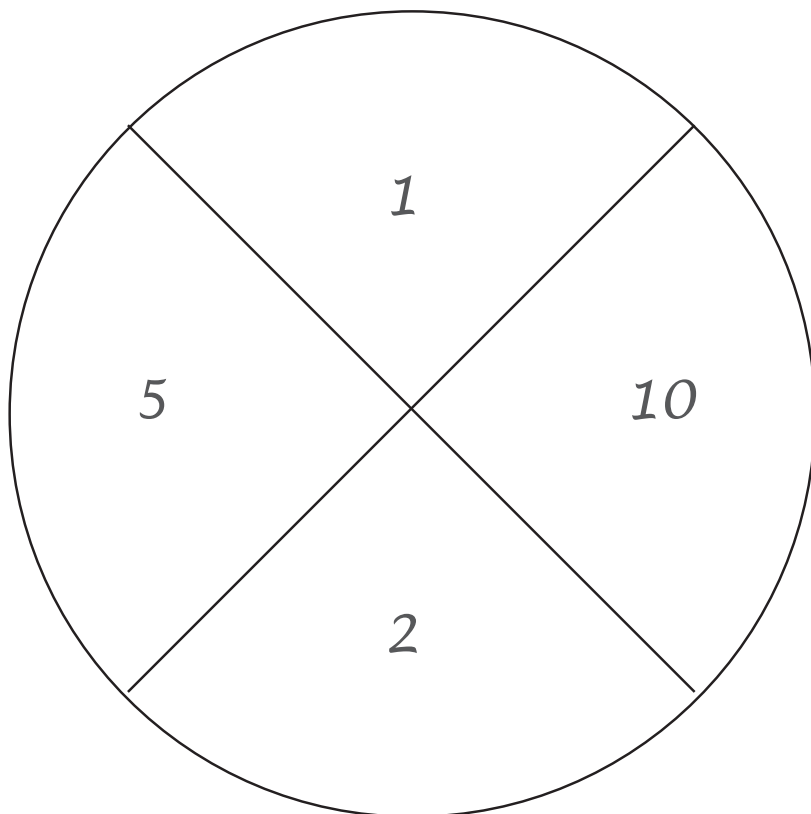
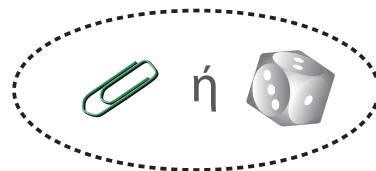
Αντί για "σβούρες", μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε ζάρια, δεκάπλευρα ή εξάπλευρα, ανάλογα με τα γινόμενα αριθμών, στα οποία θέλουμε να εξασκήσουμε τα παιδιά.

B12 (β' και γ') Αγώνες πολλαπλασιασμού με γινόμενα των αριθμών της επιλογής μας.

Βγάζουμε ένα φωτοαντίγραφο από τον κενό πίνακα γινομένων, B12 (β'), κι ένα δεύτερο φωτοαντίγραφο από τις κενές "σβούρες", B12(γ') και γράφουμε πάνω τους αριθμούς και τα γινόμενα με τα οποία θέλουμε να παίξουμε. Στη συνέχεια αναπαράγουμε τα συμπληρωμένα φωτοαντίγραφα σε όσα αντίτυπα χρειαζόμαστε (1/για 2 παιδιά). Ο τρόπος παιχνιδιού είναι ο ίδιος με αυτόν που περιγράψαμε στη δραστηριότητα B12 (α' και β').

Υποσημείωση. Μπορούμε να οργανώσουμε παρόμοια παιχνίδια με αγώνες πρόσθεσης και αφαίρεσης ή διαίρεσης.

B12 (α') Αγώνες πολλαπλασιασμού



B12 (β') Αγώνες πολλαπλασιασμού

Αγώνες Πολλαπλασιασμού

Σ τ ό χ ο ς						Σ τ ό χ ο ς						Σ τ ό χ ο ς					
1	2	3	4	5	6	8	10	12	15	20	25	30	40	50	60		

Γινόμενο

Αγώνες Πολλαπλασιασμού

Σ τ ό χ ο ς						Σ τ ό χ ο ς						Σ τ ό χ ο ς					
...		

Γινόμενο

