

42 Ωρες αιχμής

Επίπεδο
Α΄ Δημοτικού



Βασικό θέμα - Π.Μ.Α. (Π.Σ.2021)

- Θέσεις στο επίπεδο, Χωρικός συλλογισμός
(ΠΜΑ: ΑΓ.Θ.1.1.)

Υλικά - Μέσα

- Φωτοτυπίες του φύλλου εργασίας.

Διδακτική προσέγγιση

Ωρες αιχμής

Πρόκειται για γνωστό παιχνίδι στο διαδίκτυο, κατάλληλο για άσκηση προσανατολισμού και λογικών συνειρμών. Ο στόχος του παίχτη είναι να βγάλει ένα αυτοκίνητο από το χώρο στάθμευσης, όπου περικλύεται από άλλα αυτοκίνητα. Για να ανοίξει ο δρόμος στην έξοδο, πρέπει να μετακινηθούν ορισμένα αυτοκίνητα με συγκεκριμένο τρόπο και σειρά. Τα αυτοκίνητα, όμως, επιτρέπεται να κινηθούν μόνο μπροστά και πίσω, πάνω στο τετραγωνισμένο δάπεδο του χώρου.

Το συγκεκριμένο ερώτημα, στις δύο εικόνες της διπλανής σελίδας είναι: *“Πώς θα βγεί το αυτοκίνητο Α΄ από το χώρο στάθμευσης;”*

Προεκτάσεις

Μπορούμε να παίξουμε το παιχνίδι στο διαδίκτυο αν το αναζητήσετε με τη φράση rush hour.

Ενδεχόμενες λύσεις

- Δύο τετράγωνα πίσω το Γ και το Δ και ένα μπροστά το Β αυτοκίνητο.
- Δύο θέσεις μπροστά το αυτοκίνητο στη δεξιά μπροστινή γωνία και μία θέση πίσω το Β αυτοκίνητο.

42 Ώρες αιχμής

